

SUMÁRIO

- 11 **Apresentação**
Mauricio Miranda Sarmet
- 17 Capítulo I
Reflexões sobre game design
Tiago Barros Pontes e Silva
- 49 Capítulo 2
Programação: fazendo as engrenagens do jogo
Luciano Henrique de Oliveira Santos e Carla Denise Castanho
- 97 Capítulo 3
Game audio
Renan Ventura Pereira
- 123 Capítulo 4
O documento de desenho do jogo
Edson Alves da Costa Júnior
- 155 Capítulo 5
A experiência lúdica
Marko Akira Miura e Tiago Barros Pontes e Silva
- 175 Capítulo 6
Influência de jogos digitais no comportamento humano
Mauricio Miranda Sarmet
- 193 Capítulo 7
Método e sua aplicação em games: relevância a aplicabilidade
Alexandre Magno Dias Silvino